

STRUMENTI E TECNICHE DI PROGRAMMAZIONE



Prof. R. NATELLA



Programma insegnamento

1

- **CFU: 9**
- **SSD: ING-INF/05 (Sistemi di Elaborazione delle Informazioni)**
- **Ore di lezione: 42**
- **Ore di esercitazione: 30**



Breve descrizione dei singoli argomenti trattati

1

- Introduzione alla ingegneria del software
- I linguaggi C++ e Java per la programmazione orientata agli oggetti
- Programmazione concorrente e su rete
- Progettazione del software con UML
- Aspetti avanzati di programmazione (prog. generica, gestione delle eccezioni e I/O, reflection, annotazioni)



Eventuali conoscenze di base pregresse

1

- **Nessuna propedeuticità (all'infuori dell'insegnamento di Fondamenti di Informatica della laurea in Ing. Biomedica)**



Modalità di svolgimento dell'esame ed indicazione del materiale didattico (sua reperibilità)

Materiale didattico:

Slide del corso, libri di testo, codice sviluppato durante le esercitazioni guidate, esercizi di auto-valutazione.

Testi adottati:

1) C. Savy: Da C++ a UML: guida alla progettazione – McGraw-Hill, 2000.

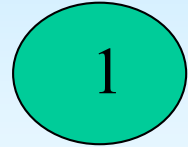
2) B. Eckel – Thinking in Java – 3° edizione

Modalità di esame:

**Prova al calcolatore di un progetto software in C++ o Java;
prova orale**



Utilità e applicabilità delle conoscenze acquisite al mondo del lavoro



- **I linguaggi di programmazione C++ e Java sono alla base di numerosi framework e librerie utilizzati in ambito ingegneristico**
- **L'ingegneria del software è una disciplina fondamentale allo sviluppo del software in modo professionale**

